

Regolamento Aces and Faces Multihand

Lo scopo di Aces and Faces Multi Hand è ottenere una mano di Poker a cinque carte che contenga una combinazione vincente. Ciascuna mano utilizza un diverso mazzo di carte.

Migliore è la mano, maggiore è il premio. Bisogna quindi selezionare le carte che si vogliono sostituire e ricordarsi che si può farlo solo una volta.

Dopo ogni round di gioco, le carte utilizzate sono reinserite nei mazzi, che vengono mescolati.

Per giocare

- Selezionare il numero di mani con cui desideri giocare dal pannello delle OPZIONI DI PUNTATA posto al di sotto delle carte.
 - Fai clic su '-' o '+' accanto al campo PUNTATA PER MANO, posto in basso a sinistra, per selezionare l'importo della puntata per mano.
 - Fai clic su '-' o '+' accanto al campo MANI per selezionare il numero di mani che desideri giocare.
- È possibile selezionare 1, 4, 10 o 25 mani. Ricorda che puoi cambiare il numero di mani da giocare solamente all'inizio del round.
- La puntata selezionata è valida per mano. La tua puntata totale per round di gioco è pari alla tua puntata per mano moltiplicata per il numero di mani da te selezionate.
- I limiti indicati a sinistra della schermata sono applicati al round di gioco.
- Fai clic su DISTRIBUISCI per assegnare le carte.
- Fai clic su TIENI, accanto a una carta o sulla carta stessa, per tenerla. Il gioco offre una funzione che consente di tenere automaticamente le carte che formano una mano vincente alla prima distribuzione.
- Per sostituire le carte che hai deciso di non tenere, fai clic sul pulsante DISTRIBUISCI nuovamente. Una volta sostituite le carte, viene verificata la presenza di combinazioni vincenti.
- Se stai giocando con almeno 4 mani, fai clic su una singola mano per accedere a una visuale più ampia (solo se tutte le carte di tale mano sono scoperte).
- Se termini il round di gioco con una mano vincente, puoi accettare la vincita facendo clic sul pulsante DISTRIBUISCI per avviare un nuovo round, oppure provare a raddoppiare la vincita premendo SCOMMETTI per accedere alla funzione di Scommessa.

N.B. Durante la partita principale, il pulsante Scommetti rimane disattivato finché non si verifica una vincita.

VINCITE

- Tutte le combinazioni vincenti e i relativi premi sono indicati nella tabella dei pagamenti.
- Per scoprire l'importo della vincita di una mano, moltiplica il valore del premio per la tua puntata.
- La minima combinazione vincente è Jack o Migliore.
- Se ottieni più combinazioni vincenti su mani diverse, le vincite vengono sommate.

SCOMMETTI

Se ottieni almeno una mano vincente, puoi fare clic su SCOMMETTI per provare a raddoppiare interamente o parzialmente l'importo vinto nel round di gioco. Nella funzione di Scommessa sono presenti 5 carte coperte.

Fai clic sul pulsante ROSSO o NERO, posto sopra al campo RADDOPPIA A, per scommettere la tua intera vincita e provare a raddoppiarla.

Fai clic sul pulsante ROSSO o NERO posto sopra al campo RADDOPPIA LA METÀ A per scommettere metà della tua vincita e provare a raddoppiarla, depositando l'altra metà nel campo del BANCO.

Se la tua attuale vincita non può essere divisa esattamente in due parti, lo sarà nel modo più equo possibile. La parte minore sarà utilizzata per SCOMMETTERE LA METÀ, mentre quella superiore sarà posizionata nel campo del BANCO. Il campo RADDOPPIA LA METÀ A mostra l'importo che potresti vincere sommato all'importo che hai piazzato nel campo del BANCO.

Fai clic su ROSSO o NERO per scoprire la prima carta. Se il colore della carta scoperta coincide con quello del pulsante che hai premuto, vinci il doppio della tua puntata. Potrai quindi fare clic su RISCUOTI per riscuotere la tua vincita oppure premere ROSSO o NERO per scommettere di nuovo.

Se la carta rivelata non corrisponde al pulsante che hai premuto, l'importo in GIOCO viene perso e fai ritorno alla partita principale.

L'importo che vinceresti raddoppiando è indicato, rispettivamente, nei campi RADDOPPIA A e RADDOPPIA LA METÀ A. Il campo del BANCO mostra l'importo che hai tenuto (e che può essere riscosso).

La funzione di Scommessa costituisce un round di gioco a parte e viene visualizzata nella Cronologia. Puoi continuare a raddoppiare finché non perdi o non raggiungi il limite di vincita della funzione. Al termine della quinta vincita in un round (quindi dopo che sono state scoperte le 5 carte), se non è stato raggiunto il limite di vincita della funzione, tutte le carte saranno spostate a sinistra e una nuova carta coperta comparirà a destra (questa sarà utilizzata per la successiva puntata RADDOPPIA A o RADDOPPIA LA METÀ A).

TABELLA DEI PAGAMENTI

- **SCALA REALE** – Questa mano contiene 10, J, Q, K e ASSO dello stesso seme. Moltiplicatore 800
- **QUATTRO ASSI** – Quattro Assi. Moltiplicatore 80
- **SCALA A COLORE** – Questa mano contiene 5 carte di valore consecutivo, tutte dello stesso seme, Moltiplicatore 50
- **QUATTRO JACK, REGINE O RE** – Quattro Jack, quattro Regine o quattro Re. Moltiplicatore 40
- **QUATTRO UGUALI, DA 2 A 10** - Una combinazione di quattro carte uguali comprese tra 2 e 10. Ad esempio: 2-2-2-2 o 10-10-10-10 Il seme è irrilevante. Moltiplicatore 25
- **FULL** – Questa mano contiene 3 carte dello stesso valore e 2 carte di un altro valore ma uguali tra loro. Moltiplicatore 8
- **COLORE** – Questa mano contiene 5 carte dello stesso seme ma non consecutive. Moltiplicatore 5
- **SCALA** – Questa mano contiene 5 carte di valore consecutivo, di cui almeno 2 carte sono di seme diverso. Moltiplicatore 4
- **TRIS** – Questa mano contiene 3 carte di un valore e 2 carte di due diversi valori. Moltiplicatore 3
- **DOPPIA COPPIA** – Questa mano contiene 2 carte di un valore e 2 carte di un altro valore. Moltiplicatore 2
- **JACK O MIGLIORE** – Due Jack (Regine, Re o Assi) e altre tre carte. Moltiplicatore 1

TABELLA DEI PAGAMENTI DINAMICA

Le combinazioni di carte vincenti sono indicate nella tabella dei pagamenti dinamica posta sulla sinistra del tavolo di gioco. Se hai selezionato più di una mano da giocare, comparirà il numero di mani vincenti accanto alla combinazione corrispondente, nella tabella dei pagamenti dinamica.

N.B. La posizione della tabella dei pagamenti dinamica può essere modificata per l'uso con la mano sinistra o destra, premendo il pulsante del menu posto a sinistra.

RTP 99,26%.